

قوانین مسابقه زرشکد

مواردی که می‌توانید همراه خود به مسابقه بیاورید عبارت‌اند از:

- صفحه کلید (غیر وایرلس، بدون امکانات پردازشی، حافظه و پورت اضافی)
- ماوس (غیر وایرلس)
- لغت‌نامه

موارد فوق باید در روز **مسابقه‌ی آزمایشی** به محل مسابقه آورده شده و روی میز مسابقه قرار گیرند. این موارد پس از بررسی توسط کمیته‌ی فنی و در صورت عدم وجود مشکل، در روز مسابقه‌ی اصلی در اختیار شما قرار خواهند گرفت.

موارد زیر می‌توانند مستقیماً در روز مسابقه‌ی اصلی به محل مسابقه آورده شوند:

- ✓ خوراکی سبک
- ✓ نوشتافزار (فقط شامل خودکار، مداد، مدادتراش و پاک‌کن)
- ✓ عروسک کوچک (پس از تایید استفاده‌ی فنی)

ورود موارد زیر به سالن مسابقه **ممنوع** است:

- × وسائل الکترونیکی و ارتباطی
- × فلش و سایر ابزارهای ذخیره‌سازی
- × هرگونه ساعت مچی
- × هر گونه کتاب و کاغذ

کاغذ، خودکار و پذیرایی در زمان مسابقه در اختیار تمام تیم‌ها قرار خواهد گرفت. در ضمن هر تیم می‌تواند ۲۵ صفحه‌ی یک‌رو A4 کد آماده در اختیار داشته باشد که این کدها باید به صورت پرینت‌شده در روز ثبت‌نام حضوری به مسئولین ثبت‌نام تحویل داده شود. (می‌توانید کدها را به صورت دو رو پرینت بگیرید ولی همچنان نباید از ۲۵ صفحه تجاوز کند).